

ГРАФИЧЕСКИЙ ИНТЕРФЕЙС ОПЕРАЦИОННОЙ СИСТЕМЫ WINDOWS



Е.Л.Лаевская

- **Интерфейс** – совокупность средств и правил, которые обеспечивают взаимодействие устройств, программ и человека.
- **Пользовательский интерфейс** – комплекс программ, обеспечивающих взаимодействие пользователя и компьютера.
- **Графический интерфейс** – пользовательский интерфейс, в котором для взаимодействия человека и компьютера применяются графические средства.



ОСНОВНЫЕ ЭЛЕМЕНТЫ ГРАФИЧЕСКОГО ИНТЕРФЕЙСА

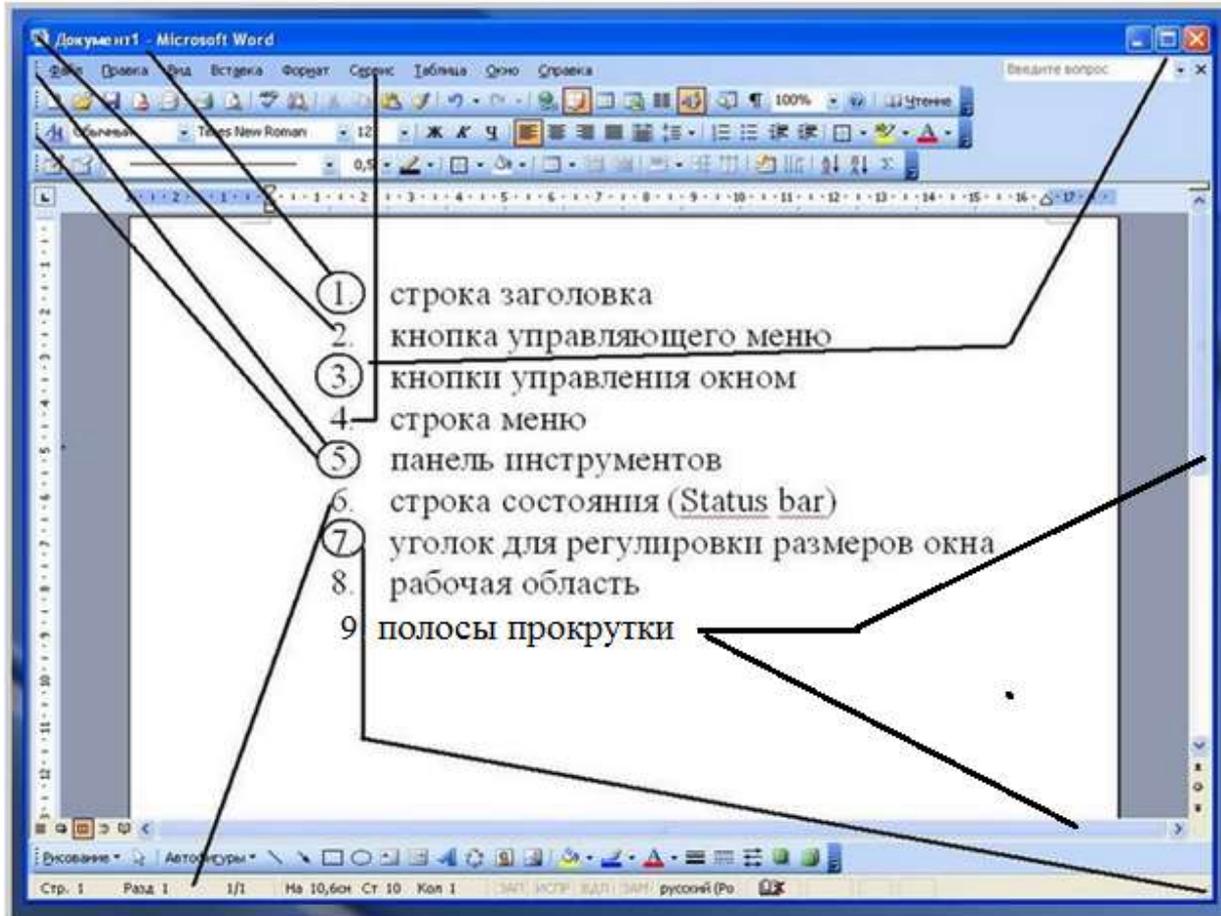
Основные элементы графического интерфейса:
окна и меню.

Окно – обрамленная часть экрана, в которой отображается приложение, документ или сообщение. Окно является активным (текущим), если с ним в данный момент работает пользователь. В противном случае окно будет пассивным.

Меню – это выводимый на экран список команд, которые можно задать компьютеру. Выбор команды производится щелчком кнопкой мыши.



ЭЛЕМЕНТЫ ОКНА WINDOWS



ТИПЫ ОКОН

- Рабочий стол – изображение на экране монитора, появляющееся после загрузки операционной системы.
- Окна папок
- Диалоговые окна (панели)
- Окна приложений (являются интерфейсом конкретной программы)
- Окна документов (предназначены для отображения документа, открытого в приложении, находится внутри окна приложения)



РАБОЧИЙ СТОЛ

Рабочий стол - основное окно графического интерфейса операционной системы. Содержит фоновое изображение, значки и ярлыки, панель задач.



- **Значками** обозначаются приложения, документы, папки.
- **Ярлык** – ссылка на объект, который может быть расположен в любой папке.
- **Панель задач** расположена в нижней части экрана. На ней находятся: кнопка Пуск, кнопки выполняемых программ (задач) и открытых окон документов, индикатор языка и часы.



ДИАЛОГОВЫЕ ОКНА (ПАНЕЛИ)

Диалоговые окна (панели) предназначены для двустороннего взаимодействия (диалога) между компьютером и пользователем.

Диалоговые окна могут содержать несколько **вкладок**, переключение между которыми осуществляется щелчком мышью на их названиях.

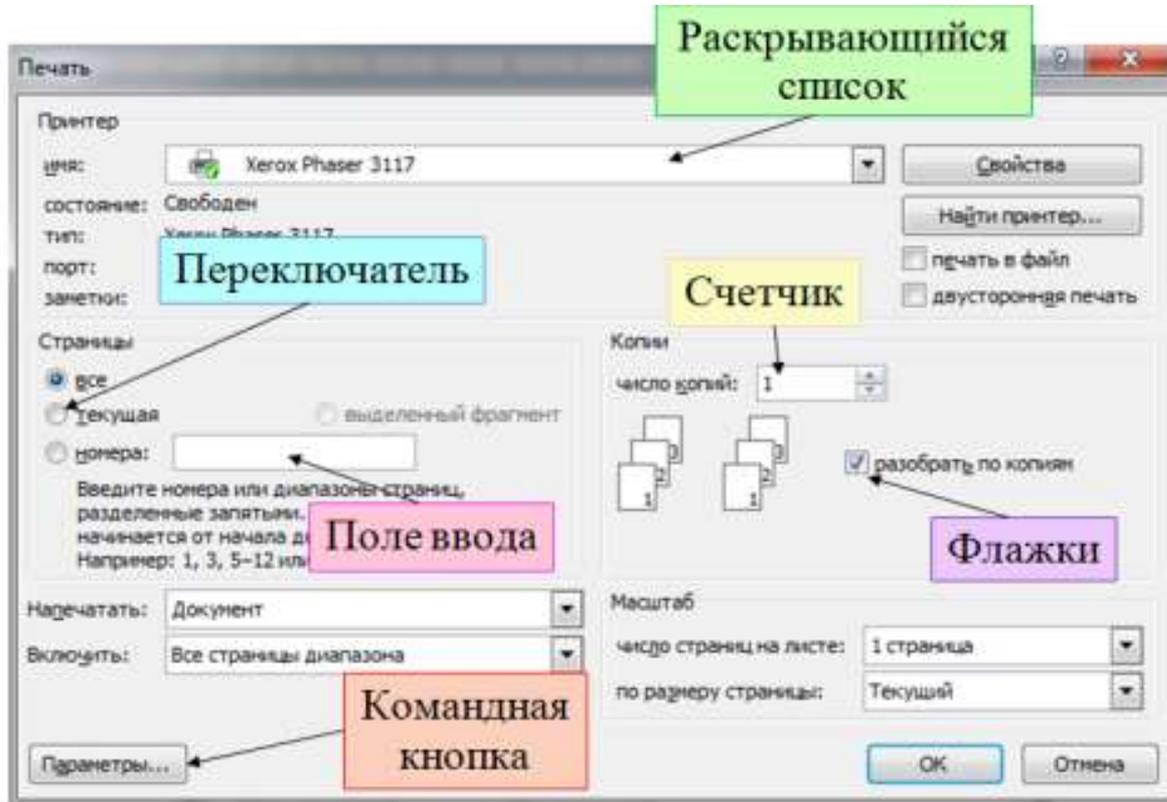


ЭЛЕМЕНТЫ УПРАВЛЕНИЯ ДИАЛОГОВОГО ОКНА (ПАНЕЛИ)

- **поля ввода** — в него вводится требуемая информация с помощью клавиатуры;
- **список** — представляет собой перечень значений, из которого следует выбрать одно нужное;
- **раскрывающийся список** — представляет собой набор значений и выглядит, как текстовое поле, снабженное кнопкой с направленной вниз стрелкой;
- **переключатель** — служит для выбора одного из взаимоисключающих вариантов, варианты выбора представлены в форме маленьких белых кружков. Выбранный вариант обозначается кружком с точкой внутри;
- **флажок** — обеспечивает присваивание, какому-либо параметру определенного значения; имеет форму квадратика, когда флажок установлен, в нем присутствует «галочка»;
- **командные кнопки** — обеспечивают выполнение того или иного действия, а надпись на кнопке поясняет ее назначение;
- **счетчики** — представляют собой пару стрелок, которые позволяют увеличивать или уменьшать значение в связанном с ними поле;
- **ползунки** — позволяют плавно изменять значение какого-либо параметра.



ПРИМЕР ДИАЛОГОВОГО ОКНА (ПАНЕЛИ)



ДОМАШНЕЕ ЗАДАНИЕ

- Прочитать § 2.5.
- В тетради составить конспект (материал параграфа + презентация).
- В тетради составить кроссворд (не меньше 12 определений). Сетка кроссворда должна быть заполнена, вопросы записаны.
- На отдельную оценку – кроссворд в приложении MS Excel (см. файл «Алгоритм создания кроссворда»).

